

## SZCZEGÓŁOWY PROGRAM PRAKTYK ZAWODOWYCH

Kod przedmiotu		
Kierunek	Informatyka	
Profil kształcenia	Praktyczny	
Semestr	6 (letni) + 7 (zimowy)	
Rodzaj praktyk (np. kierunkowa- podstawowa/ kierunkowa- pogłębiająca/dyplomowa)	Dyplomowa, moduł: Grafika i Przetwarzanie Danych	
Opiekun praktyk	dr inż. Dominik Szajerman	
Tryb studiów (studia stacjonarne, studia niestacjonarne)	stacjonarne	

### Cele praktyk (ogólne i szczegółowe)

1. Celem praktyki jest poznanie zagadnień związanych z rozwiązywaniem problemów z dziedziny grafiki komputerowej, wizualizacji oraz przetwarzania danych, przez praktyczne problemy funkcjonowania przedsiębiorstwa, firmy, organizacji oraz zdobycie doświadczenia potrzebnego przy realizacji tematu pracy dyplomowej.

Po zakończeniu praktyki dla specjalności Grafika i Przetwarzanie Danych student powinien:

- posiadać wiedzę pozwalającą na przetwarzanie danych ich odpowiednią wizualizację oraz publikację w Internecie,
- mieć podstawowe informacje związane z technologiami sieciowymi oraz budową systemów komputerowych,
- umieć wykorzystać odpowiednie technologie do rozwiązywania podstawowych problemów inżynierskich,
- potrafić pracować w zespole projektowym podczas realizacji złożonych zadań, wywiązywać się ze swoich zadań zgodnie z założonym harmonogramem,
- znać zasady bezpieczeństwa pracy przy stanowisku komputerowym,
- przy wykorzystaniu dostępnych źródeł wiedzy rozwijać swoje umiejętności oraz wspomagać zespół w rozwiązywaniu napotkanych problemów,
- być przygotowany do wykorzystania nabytych w trakcie praktyk kompetencji w pracy dyplomowej.

### Opis efektów uczenia się uzyskiwanych przez studenta w ramach praktyk

OPIS EFEKTU UCZENIA SIĘ	SYMBOL PRK (odniesienie do kierunkowych efektów uczenia się)
<b>WIEDZA</b>	

(„Student zna i rozumie...”)		
1	strukturę systemów komputerowych, systemów operacyjnych, rozumie ich działanie.	K_W03
2	zagadnienia z zakresu grafiki komputerowej, algorytmów i programowania, struktury i działania sieci komputerowych.	K_W04
3	zasady projektowania grafiki komputerowej oraz wizualizacji przetwarzania danych. Wie w jaki sposób poprawnie przedstawić informacje.	K_W10
4	oraz stosuje przepisy BHP dotyczące pracy z urządzeniami komputerowymi.	K_W13
UMIEJĘTNOŚCI („Student potrafi...”)		
1	w języku polskim i angielskim, wykonać dokumentację do przygotowywanego projektu, Wykorzystuje przy tym obowiązujące standardy.	K_U03
2	dbać o własny rozwój, dokształcać się w zakresie umiejętności potrzebnych w miejscu pracy.	K_U05
3	przygotować środowisko do pracy pamiętając o zachowaniu przepisów BHP.	K_U12
4	dokonać analizy kosztów związanych z realizacją i prowadzeniem projektu informatycznego oraz wsparciem po jego zakończeniu.	K_U14
5	ocenić przydatność rutynowych metod i narzędzi służących, w tym informatycznych oraz wybrać i zastosować odpowiednie metody i narzędzia do wykonania postawionego zadania związanego z utrzymaniem i administracją różnych repozytoriów danych.	K_U17
6	zgodnie z zadaną specyfikacją zaprojektować oraz zrealizować projekt graficzny wykorzystując odpowiednie oprogramowania oraz realizując poszczególne etapy projektowania graficznego.	K_U18
KOMPETENCJE SPOŁECZNE („Student jest gotów do...”)		
1	ciągłego rozwoju, poprzez podnoszenie swoich kompetencji w dziedzinie informatyki. Jest gotów do podjęcia starań o zdobywanie certyfikatów w zakresie informatyki.	K_K05
2	pracy w zespole projektowym zgodnie z przyjętym harmonogramem oraz do podjęcia pracy w zawodzie informatyka.	K_K06
Miejsce odbywania praktyk		
<p>Praktyki studenckie mogą odbywać się w:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) firmach związanych z: <ul style="list-style-type: none"> <li>- admnistrowaniem sieci komputerowej,</li> <li>- utrzymaniem infrastruktury komputerowej,</li> <li>- tworzeniem witryn i serwisów internetowych,</li> <li>- badaniem rynku i prezentacjom danych,</li> </ul> </li> <li>2) bankach, telewizji: <ul style="list-style-type: none"> <li>- dział IT,</li> </ul> </li> <li>3) u operatorów telekomunikacyjnych i dostawców internetu: <ul style="list-style-type: none"> <li>- działy IT,</li> <li>- planowanie i optymalizacja sieci,</li> </ul> </li> <li>4) szpitalach:</li> </ol>		

- dział IT,
- 5) korporacje z działami IT, utrzymania sieci komputerowych.

Studentowi odbywającemu praktyki pracodawca powinien zapewnić:

1. Stanowisko komputerowe wyposażone w odpowiednie oprogramowanie potrzebne do realizacji programu praktyk.
2. Biurko i krzesło.

### Weryfikacja efektów uczenia się oraz sposób obliczania oceny końcowej

- Efekty w zakresie **wiedzy** weryfikuje się na podstawie:
  - a. dziennika praktyk,
  - b. egzaminu ustnego.
- Efekty w zakresie **umiejętności** weryfikuje się na podstawie:
  - a. mini zadania zawodowego (na etapie praktyki dyplomowej).
- Efekty w zakresie **kompetencji społecznych** weryfikuje się na każdym etapie praktyk na podstawie:
  - a. przedłużonej obserwacji przez opiekuna zakładowego – opinia/ocena opisowa w dzienniku praktyk studenta.

\*) Zgodnie z § 11 Regulaminu Studenckich Praktyk Zawodowych Akademii Nauk Stosowanych Stefana Batorego, student może ubiegać się o całkowite lub częściowe uznanie efektów uczenia się przypisanych do praktyk zawodowych, na podstawie udokumentowanej pracy zawodowej (umowa o pracę, zlecenie, staż, itp.) przedstawiając zakres obowiązków wykonywany podczas zatrudnienia oraz przygotowuje dokumentację wymaganą przez opiekuna praktyk. Zakres weryfikowany jest przez opiekuna praktyk.

Ocena końcowa jest średnią ważoną następujących składowych:

1. Ocena w zakresie wiedzy z wagą 0,2 z wykonanych zadań oraz 0,2 z egzaminu ustnego (na ocenę 3 – 51%-60% zrealizowanych zadań i prawidłowych odpowiedzi na egzaminie; na ocenę 3,5 – 61%-70% zadań i prawidłowych odpowiedzi na egzaminie; na ocenę 4 – 71%-80% zadań i prawidłowych odpowiedzi na egzaminie; na ocenę 4,5 – 81%-90% zadań i prawidłowych odpowiedzi na egzaminie; na ocenę 5 powyżej 90% zrealizowanych zadań i prawidłowych odpowiedzi na egzaminie).
2. Ocena w zakresie umiejętności z wagą 0,3 za realizację mini zadania zawodowego.
3. Ocena w zakresie kompetencji społecznych z wagą 0,3 oceny wystawionej przez opiekuna zakładowego lub samooceny studenta we wniosku o uznanie efektów uczenia się przypisanych do praktyk.

Nakład pracy studenta (bilans punktów ECTS)	Obciążenie studenta (h)	
Forma nakładu pracy studenta	STAC.	NIESTAC.
1. Udział w zajęciach teoretycznych – wykłady (zgodnie z planem studiów)	0	0
2. Udział w zajęciach praktycznych – ćwiczenia, laboratoria, warsztaty, lektoraty itp. (zgodnie z planem studiów)	125+125 = 250	125+125 = 250
3. Zajęcia z bezpośrednim udziałem nauczyciela akademickiego (1+2)	125+125 = 250	125+125 = 250
4. Praca własna (np. czytanie literatury, powtarzanie materiału, prace domowe i projektowe)	0	0
Sumaryczne obciążenie pracą studenta (h):	250	250
Suma punktów ECTS (zgodnie z planem studiów – „ECTS” w siatce):	10	10
<b>Uwagi</b>		